

NIEZAPOMNIANY WIECZÓR WRÓŻB

SCENARIUSZ IMPREZY ANDRZEJKOWEJ



NIEZAPOMNIANY WIECZÓR WRÓŻB – SCENARIUSZ IMPREZY ANDRZEJKOWEJ



TEMAT: Andrzejkowe wróżby

DATA: 30 listopada 2011

PROWADZĄCY:

- Dorota Karczewska
- Jerzy Trybiński
- Aleksandra Słabczyńska

CELE OGÓLNE:

- przybliżenie tradycji wróżb andrzejkowych,
- poznanie nowych wróżb andrzejkowych,
- dostrzeżenie znaczenia w życiu człowieka takich wartości jak: miłość, życzliwość, szacunek

CELE OPERACYJNE:

UCZNIOWIE:

- wiedzą, że wróżby andrzejkowe są jednym z elementów naszej kultury ludowej,
- znają nowe wróżby andrzejkowe,
- współdziałają w grupie,
- mają dobry nastrój

METODY:

- pogadanka,
- zabawy tematyczne,
- zabawy muzyczno-ruchowe

FORMY:

- indywidualna, zbiorowa

CZAS TRWANIA:

- ok. 2 godziny

MIEJSCE IMPREZY:

- sala gimnastyczna

ŚRODKI DYDAKTYCZNE:

- rekwizyty do przeprowadzenia wróżb andrzejkowych,
- dekoracja sali
- nagrody, słodczyce

PRZEBIEG IMPREZY:

Andrzejki to dzień jedyny w swoim rodzaju. Wtedy to-zgodnie z tradycją - św. Andrzej uchyla rąbka tajemnicy i za sprawą znaków i wróżb podpowiada nam, co nas będzie czekać w przyszłości. Andrzejki to tradycja ludowa przekazywana z pokolenia na pokolenie. W dawnych czasach przywiązywano do wróżb andrzejkowych wielką wagę. W wierzeniach ludowych miały one magiczną moc. Wieczorem w wigilię św. Andrzeja każdy chce poznać to, co go czeka w przyszłości. Wróżby w tym dniu dotyczą miłości , przyszłego narzeczonego i męża. Dzisiejszy dzień upłynie nam na wróżbach przeplatanych tańcem i dobrą zabawą. Wróżb na ten czarodziejski dzień jest bardzo dużo. Pamiętajcie, że wszystkie wróżby należy traktować jako żarty i dobrą zabawę. Zapraszam i życzę wszystkim udanej imprezy.



WRÓŻBA 1

„ KOLOROWE KLUCZE”

Prowadząca rozrzuca po sali kolorowe klucze. Dzieci tańczą w rytm muzyki, gdy muzyka ucichnie uczestnicy wybierają po jednym kluczu.

Każdy kolor klucza ma swoje oznaczenie:

- jeżeli wybrałaś klucz czerwony to znaczy, że jesz za dużo słodczy i musisz uważać na zęby,
- jeżeli wybrałaś klucz czarny to znaczy, że lubisz się kłócić i uważaj bo możesz stracić przyjaciół,
- jeżeli wybrałaś klucz zielony – uważaj i bądź ostrożny w drodze do szkoły,
- jeżeli wybrałaś klucz niebieski – pilnuj swoich rzeczy osobistych, jesteś roztargniony, uważaj, bo możesz coś zgubić,
- jeżeli wybrałaś klucz biały oznacza to, że pijesz za mało mleka i twoje zęby będą słabe i dziurawe,
- jeżeli wybrałaś klucz żółty to oznacza, że słabo dbasz o swoje zdrowie, nie zapomnij o czapce, szaliku i rękawiczkach.

POMOCE:

- 6 kluczy w kolorach czerwonym ,czarnym, zielonym, niebieskim, białym, żółtym

PROWADZĄCA: Aleksandra Słabczyńska



ZABAWA ZREĆZNOŚCIOWA „KTO SZYBCIEJ”

Do ściany przywiązane są dwie jednakowej długości wstążki. Zadaniem uczestników jest jak najszybsze zwinięcie wstążki na patyczek. Zwycięża osoba, która zrobi to pierwsza.

POMOCE:

- 2 wstążki
- 2 patyczki

PROWADZĄCY: Jerzy Trybiński



TANIEC W OKULARACH

Prowadząca zaprasza do zabawy cztery pary. Uczestnicy otrzymują czarodziejskie okulary i tańczą w rytm muzyki. Gdy muzyka ucichnie osoba mająca okulary przekazuje je drugiej osobie. Z konkurencji odpada para, której spadną z nosa okulary.

POMOCE:

- 4 pary okularów

PROWADZĄCA: Dorota Karczewska

TANIEC W KAPELUSZU CZAROWNICY

Prowadząca zaprasza 6 osób do zabawy. Dzieci ustawione w kole. Poruszają się rytmicznie w takt muzyki, przekazując sobie kapelusz, zakładając go na głowę osobie stojącej obok. Gdy muzyka ucichnie, dziecko mające kapelusz na głowie odpada z gry, a zabawa toczy się dalej. Wygrywa dziecko, które uchroni głowę przed kapeluszem.

POMOCE:

- kapelusz

PROWADZĄCA: Dorota Karczewska

WRÓŻBA 2

„TRZY KUBKI”

Na stole stoją trzy kubki, w których jest mleko, ocet i woda. Uczestnikom zawiązujemy oczy i zanurzamy palec w jednym z kubków.

Jeżeli oblizując palec czuje smak:

-mleka to oznacza ,że czeka go szczęśliwe małżeństwo,

-jeżeli poczuje smak octu to mąż lub żona będzie miała kwaśne usposobienie,

-jeżeli poczuje smak wody to oznacza , że nigdy nie wyjdzie za mąż lub się nie ożeni.

Zapraszam chętnych do wróżenia.

POMOCE:

-3 kubki, mleko, ocet, woda, szarfa

PROWADZĄCA: Aleksandra Słabczyńska

TANIEC Z KARTĄ

Prowadzący zaprasza 6 osób do zabawy. Dzieci ustawione w kole. Poruszają się rytmicznie w takt muzyki, przekazując sobie kartę z rąk do rąk. Gdy muzyka ucichnie, dziecko mające kartę odpada z gry, a zabawa toczy się dalej.

POMOCE:

- karta

PROWADZĄCY: Jerzy Trybiński



WRÓŻBA 3

„MAGICZNE LICZBY”

Każde dziecko losuje karteczkę z liczbą od 1 do 8. Prowadzący zabawę odczytuje co mówią liczby o tych osobach.

- 1- jesteś osobą upartą ale wytrwałą w dążeniu do celu,
- 2- jesteś osobą łagodną ,wrażliwą , masz zdolności plastyczne,
- 3- jesteś osobą godną zaufania i potrafisz być wiernym przyjacielem,czeka cię wspaniała podróż,
- 4-można powiedzieć ci wiele tajemnic i jesteś bardzo dyskretna,
- 5-zawsze sprawdzasz się w trudnych sytuacjach , w tym roku poznasz prawdziwego przyjaciela,
- 6- jesteś osobą serdeczną towarzyską i bardzo lubianą ,unikasz spieć i sytuacji konfliktowych ,czasami trudno ci podjąć ważną decyzję,
- 7-czasami jesteś roztargniona i gubisz ważne dokumenty
- 8-nie lubisz pokonywać trudności ,ale radzisz sobie z nimi doskonale .Czeka cię wspaniała niespodzianka.

POMOCE:

-cyfry od 1 do 8

PROWADZĄCY: Jerzy Trybiński



TANIEC Z BALONAMI

Prowadząca zaprasza 4 pary. Uczestnicy otrzymują balony i tańczą w rytm muzyki. Odpada para, której balon wypadnie podczas tańca.

POMOCE:

- kolorowe balony

PROWADZĄCA: Dorota Karczewska



WRÓŻBA 4

Pod talerzami znajdują się : cukierek, piórko, ziarenko pieprzu, muszelka, kamyk . Każdy wylosowany rekwizyt ma swoje znaczenie:

- cukierek-życie słodkie i wesołe,
- piórko-życie lekkie i przyjemne,
- ziarenko pieprzu-życie pełne przygód,
- muszelka- życie na morzu lub w odległym kraju,
- kamyk- życie pracowite i pożyteczne .

POMOCE:

-6 talerzyków papierowych, cukierek, piórko, ziarenko pieprzu, muszelka, kamyk

PROWADZĄCA: Aleksandra Słabczyńska

ZAKOŃCZENIE

Podziękowanie uczestnikom za wspólną zabawę.